

ERSTE + HILFE

Jagged Alliance 2 (Demo)

Mit einem einfachen Trick lässt sich jede Waffe und jeder andere Gegenstand verdoppeln. Wechseln Sie zuerst in den Inventory Modus. Drücken Sie zum Speichern ALT-S und suchen Sie sich den Gegenstand aus Ihrem Inventory aus, den Sie verdoppeln möchten. Klicken Sie nun mit der linken Maustaste auf diesen Gegenstand, um ihn aufzunehmen. Drücken Sie ALT-L um den zuvor gespeicherten Spielstand zu laden, und schon besitzen Sie den ausgesuchten Gegenstand zweimal. Dieser Trick kann so oft wiederholt werden, wie Sie möchten.

Florian Nörning

Final Fantasy VII

Um einen Gold Chocobo reiten zu können, bedarf es einer langwierigen Zucht oder aber eines schweren Kampfes gegen Ruby Weapon. Um den Kampf gegen Ruby Weapon bestehen zu können, sollte man Cloud mit allen guten Zaubersprüchen, Beschwörungen

und Waffen ausstatten. Die folgende Konfiguration hat sich dabei bewährt: Das Ultimate Weapon wird als Schwert verwendet und das Schmuckband als Rüstung. Damit ist man vor allen anormalen Zuständen sicher. Die beiden anderen Partymitglieder kann man beim Ausrüsten ignorieren, da sie meistens mit einem Wüstenwirbel aus dem Kampf geworfen werden. Weiterhin verwendet man möglichst noch das Level 4 „Limit Break Manual“ aus Gold Saucer, mit dem man Ruby Weapon mit nur einer Limit-Attacke überzeugen kann, die Klauen aus dem Sand zu ziehen.

In die acht verbundenen Fassungen des Schwertes kommen die folgenden Materias:

- 1 und 2: Multiangriff (4x) – Konter
- 3 und 4: Bahamut – Neo Bahamut (Mit fünf aktivierten Sternen)
- 5 und 6: Bahamut Zero – MP Turbo
- 7 und 8: Schild – 2x Zauber

In die sechs verbundenen Fassungen des Schmuckbandes kommen die folgenden Materias:

- 1 und 2: 2x Beschwörung – 2x Objekt
- 3 und 4: Komplettheilung – Ultima
- 5 und 6: Extra HP – Extra MP (sollten jeweils 50% bringen)

Optimal ist es, wenn man durch die Extra HP und MP 9999 HP und 999 MP besitzt, denn wenn die Wirkung des Schildes nachläßt, kann die rechte Klaue im Sand fast 9500 HP abziehen und die linke die Hälfte der MP.

Jens Niedrig



DUNE 2000 – KOMPLETTLÖSUNG MISSION 7 + 8

Als Nachtrag zur Komplettlösung in PC ACTION 9/98 liefern wir Ihnen hier, wie versprochen, die Missionen 7 und 8 der Harkonnen-Kampagne nach.

Mission 7

1. Warten Sie ab, bis Ihnen Verstärkungen zugeteilt werden, und bewegen Sie sich dann ein Stückchen nach Süden. Nehmen Sie anschließend den Bauhof der Atreides ein.
2. Die Atreides und der Imperator haben sich verbündet und verfügen über riesige Basen und eine Vielzahl von gefährlichen Einheiten. Errichten Sie unverzüglich zwei Kraftwerke, zwei Raffinerien, eine Kaserne und eine Radarstation. Durch Aufrüsten des Bauhofes stehen Raketentürme zur Verfügung, die Sie in einer Kette im Westen Ihrer Basis aufstellen (schützen vor Luftangriffen).
3. Östlich Ihrer Station befindet sich ein kleiner Zugang für Fußsoldaten. Um die Angriffe von dort aus zu stoppen, mauern Sie den Felsspalt ein; stellen Sie keine Türme oder Gebäude in die Nähe. Dann werden die gegnerischen Infanteristen den Zugang einfach ignorieren und ebenfalls vom Westen her in Ihre Basis einfallen.
4. Ernten Sie auf dem Gewürzfeld im äußersten Südwesten, da dort nur selten gegnerische Einheiten vorbeischaun.
5. Nachdem Sie mindestens 20 schwere Panzer und Raketenwerfer gesammelt haben, brechen Sie bis zur gegnerischen High-Tech-Station im Süden durch (siehe Karte). Danach erhalten die Atreides keine Hilfe mehr. Damit keine neue Station entsteht, zerstören Sie auch den Bauhof im Norden.



6. Sobald der Gegner nicht mehr in der Lage ist, Gebäude neu zu errichten, beginnen Sie mit der Endschlacht. Säubern Sie die gesamte Karte von gegnerischen Einheiten. Die Basis im Nordwesten greifen Sie am besten von hinten an, da sie dort nicht gesichert ist. Mit Luftangriffen können Sie leichte Gebäude zerstören, ohne Einheiten riskieren zu müssen.

Mission 8

1. Errichten Sie an Ort und Stelle eine Basis.
2. Sichern Sie den Felseingang im Norden mit mehreren Rakententürmen, und stellen Sie auch im Westen Ihrer Basis einige dieser Defensivwaffen auf. Um Wüstenstruppen zu vernichten, eignen sich leichte Infanteristen.
3. Warten Sie einen Angriff ab und schlagen Sie ihn nieder. Nachdem die Basis der gelben Partei fast leersteht, fallen Sie mit ca. 20 Infanteristen ein und erobern mit einem Pionier die schwere Waffenfabrik. Von dem Moment an sind die Schmuggler auf Ihrer Seite. Errichten Sie auch an dieser Basis starke Abwehrvorrichtungen. Nehmen Sie aber auf keinen Fall den Raumhafen ein, da die Schmuggler dann keine Unterstützung mehr bekommen.
4. Klären Sie die Karte auf und beginnen Sie damit, in Ihrer Basis eine Angriffsgruppe zusammenzustellen. Finanzieren Sie dies mit dem Gewürz im Südwesten.
5. Sobald Sie 30 Devestatoren und einige Raketenpanzer zusammenhaben, sollten Sie vom Westen her in die Hochburg der Ordos einfallen. Die Atreides können Sie außer Acht lassen.



Christian Pfeiffer

MIGHT & MAGIC VI

i	Bezeichnung	Kosten in Gold	Anteil des Goldes	Nutzen
	Gelehrter	500	5%	Unbegrenzte Erkennung von Gegenständen und 5% auf Erfahrung
	Forscher	100	1%	Reisen dauern 1 Tag weniger (Minimum 1 Tag).
	Rechtsanwalt	300	3%	+8 Punkte auf Diplomatie für jeden
	Führer	100	1%	Reisen dauern 1 Tag weniger.
	Expertenheiler	2000	20%	1 mal am Tag können alle Zustände außer Tod und Versteinering geheilt werden.
	Meßdiener	200	2%	1 mal am Tag kann der Zauberspruch Segen angewandt werden.
	Koch	300	3%	1 mal am Tag kann eine Nahrungseinheit hergestellt werden.
	Händler	200	2%	+6 Punkte auf Handel für jeden
	Schornsteinfeger	200	2%	+20 Glück für jeden
	Mystiker	1000	10%	+3 Punkte auf alle Zauberspruchfähigkeiten für jeden
	Spurensucher	200	2%	Reisen dauern 2 Tage weniger.
	Navigator	200	2%	Reisen dauern 3 Tage weniger.
	Zaubermeister	2000	20%	+4 Punkte auf alle Zauberspruchfähigkeiten für jeden
	Hellseher	400	4%	+5 Punkte auf 6. Sinn für alle und +10 Punkte auf Glück
	Pferdezüchter	100	1%	Reisen vom Stall aus dauern 2 Tage kürzer.
	Einbrecher	Umsonst	Umsonst	+8 Punkte auf Fallen entschärfen, aber der Ruf SINKT um eine Kategorie
	Verzauberer	1000	10%	Schutz vor den Elementen +20
	Gepäckträger	100	1%	Am Tag verbraucht man 1 Nahrung weniger (Minimum 1).
	Quartiermeister	200	2%	2 Tage weniger Nahrungsverbrauch
	Tormeister	2000	20%	1 mal am Tag kann der Zauberspruch Stadtportal als Experte verwendet werden.
	Windmeister	2000	20%	1 mal am Tag kann der Zauberspruch Fliegen verwendet werden (2 Stunden).
	Unterhändler	500	5%	+4 Punkte auf Handels und Diplomatiefähigkeiten für alle
	Späher	300	3%	+6 Punkte auf 6. Sinn für alle
	Schlosser	300	3%	+6 Punkte auf Fallen entschärfen für alle
	Heiler	500	5%	1 mal am Tag können alle Trefferpunkte wieder hergestellt werden.

Die folgenden Begleiter haben keinen Nutzen:

Angestellter, Torfstecher, Bürger, Trapper, Arbeiter, Spieler, Schneider, Schuster, Edelmann, Jäger, Bettler, Weber und Viehdieb

Michael Schranner

Final Fantasy VII

Es gibt noch einen zweiten Trick, mit dem man Ruby Weapon innerhalb kürzester Zeit besiegen kann: Wenn man ihn mit der Phoenix-Materia bekämpft, stirbt Ruby Weapon sofort. Nach dem schnellen Tod von Ruby Weapon kommt man an die Wüstenrose, die man gegen einen Gold Chocobo eintauschen kann.

Steffen Dietrich

Spice:

Es kommt immer wieder vor, daß sich eine Erhebung im Sand bildet. Sobald die Erhebung explodiert, fliegen Felsbrocken und Spicestücke durch die Luft. Das Spice breitet sich rund um die ehemalige Erhebung aus und durch die Felsstücke werden Einheiten in der Nähe beschädigt. Man kann die Erhebung aber auch selber zerstören, indem man sie mit gedrückter Strg-Taste durch eine eigene Einheit angreifen läßt.

Ron Pichler

Dune 2000

So spart man Geld für Silos:

Im Raumflughafen wird ein beliebiges Fahrzeug mit der linken Maustaste angewählt. Dann storniert man den Kauf gleich wieder mit einem Rechtsklick auf das Fahrzeug. So bekommt man das Geld für den Kauf wieder gutgeschrieben, das Geld kommt aber nicht in die Silos, sondern direkt auf das Konto.

Sandwürmer:

Sandwürmer haben immer einen festen Kurs von dem sie nicht abweichen. Wenn Sie ihn erst einmal herausgefunden haben, können Sie bei einem Sandwurm-Alarm leicht Ihre Truppen aus dem Einzugsbereich des Wurmes heraushalten. Fußtruppen können dabei ignoriert werden, da es die Sandwürmer nur auf Fahrzeuge abgesehen haben.

Abspann:

Wenn man im Hauptbildschirm das Westwood-Zeichen anklickt, sieht man den Abspann.

Warhammer: Dark Omen

Die folgenden Cheatcodes müssen im Hauptmenü eingegeben werden:



Die meisten Cheats werden nicht während des Strategieteils, sondern während der Buchansicht vor jedem Kampf eingegeben.

FUDGEISLUSH

Jetzt kann man mit den folgenden Tastenkombinationen verschiedene Cheats im Truppen-Auswahlbildschirm aktivieren (Buch):

- Strg-C-G** 1000 Goldstücke kommen in die Kasse.
- Strg-C-T** 1000 Goldstücke werden aus der Kasse genommen.
- Strg-C-E** Die Erfahrung der ausgewählten Einheit steigt.
- Strg-C-U** Die ausgewählte Einheit kann nicht auseinandergetrieben werden.

DONTMESSWITHME

Jetzt kann man mit den folgenden Tastenkombinationen verschiedene Cheats im Truppen-Auswahlbildschirm aktivieren (Buch):

- Strg-C-F** Alle Einheiten bekommen maximale Erfahrung.
- Strg-C-I** Die ausgewählte Einheit ist unbesiegbar.
- Strg-C-M** Alle magischen Gegenstände sind verfügbar.

BRINGEMON

Jetzt kann man in den Schlachten die folgenden Tastenkombinationen benutzen:

- Strg-Taste gedrückt halten** Feindliche Einheiten können mit der Maus ausgewählt werden.
- K gedrückt halten** Die ausgewählte ballistische Einheit trifft immer.
- W** Die ausgewählte Einheit bekommt einen vollen Manabalken.

LOOKLIVELY

Jetzt kann man in den Schlachten die folgenden Tastenkombinationen benutzen:

- D gedrückt halten** Wenn man eine Einheit mit der Maus anwählt, wird sie zerstört.
- R gedrückt halten** Die ausgewählte ballistische Einheit verfügt über Dauerfeuer.

OVERBYCHRISTMAS

Mit F12 wird jede Schlacht gewonnen.

SQUAREWINDOW

Öffnet ein Zoom-Fenster.

SMEGHEAD

Einheiten haben kleine Köpfe.

BENNYHILL

Spiel wird schneller.

Die folgenden Codes lassen den Spieler Missionen überspringen:

- THELIVINGGEM** Episode 2
- HANDYMAN** Episode 3
- RIDETHESTORM** Episode 4
- YOUANDI** Episode 5

Mit den folgenden Codes können die verschiedenen Filme des Spiels angesehen werden:

- CREDITS, WELCOME, GROOVETOWN, LIGHTREADING, SMALLPEBBLE, BADBREATH, WHITEGRAIL, ATIMETOFIGHT, WEWONTHEDAY, OHDEAR Kai Killing**

KKND 2

Um den Einheiteneditor nicht nur im Mehrspielermodus sondern auch im Einzelspielermodus verwenden zu können, muß man wie folgt vorgehen:



Wie in den meisten Multiplayerspielen wird auch bei War-games mit der Taste T der Chatmodus aktiviert. Hier müssen die verschiedenen Cheatcodes eingegeben und mit der Enter-Taste bestätigt werden.

Als erstes verändert man die Eigenschaften der Einheiten und Gebäude im Einheiteneditor und speichert danach die Rasse unter einem neuen Namen ab. Nun startet man ein Multiplayerspiel mit der neuen Rasse. Als nächstes verläßt man das Spiel wieder und lädt ein Spiel aus dem Einzelspielermodus. Ab sofort kann man die veränderten Gebäude und Einheiten auch im Einzelspielermodus verwenden.

Manuel Roth

Red Line Racer

Um den Countdown beim Verlassen der Strecke abzustellen, muß man in der Datei „menudata.ini“ im Verzeichnis des Spiels hinter den beiden Variablen „OffTrackCountDown“ und „ForceOnTrack“ die beiden „True“ durch „False“ ersetzen. Wenn man vom Motorrad

WARGAMES

Die folgenden Cheats werden aktiviert, indem man während einer Einzelspielermission die Taste T drückt und den jeweiligen Code eingibt.

eyeofgod	An einige Einheiten kann man jetzt noch näher heranzoomen.
saladtossed	Jeder Level kann im Laden-Bildschirm ausgewählt werden.
twobyfour	Bau Cheat
hermes	Einheiten werden schneller gebaut.
donkeys	Jede Einheit, die Raketen schießen kann, feuert jetzt mit Jeeps
morningafter	Fog of War wird entfernt
glimmle	Auch ohne Kommandozentrale kann alles gebaut werden.
unclejohn	Gott Modus
chaching	10,000 Geldeinheiten mehr
mrmuscle	Eigene Rüstungen werden verstärkt
bigsofy	Feindliche Rüstungen werden geschwächt
coffee	Spielgeschwindigkeit wird erhöht
beer	Spielgeschwindigkeit des Gegners wird langsamer
shaft	Waffen des Spieler werden verstärkt
shank	Waffen des Gegners werden geschwächt

Thorsten Kaaf



herunterfällt, sollte man sofort die ESC-Taste drücken und ca. 4-5 Sekunden warten. Wenn man jetzt „Rennen fortsetzen“ anwählt, steht das Motorrad schon wieder auf der Straße und man kann weiterfahren.

Helge Röth

Mayday

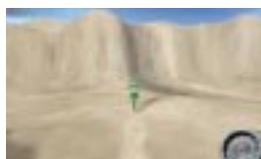


Um die folgenden Cheats zu verwenden, müssen Sie die Num-Lock Taste auf Ihrer Tastatur aktivieren und dann die genannten Codes über das rechte Zahlenfeld eingeben. Über die obere Zeilenleiste können die Cheats nicht aktiviert werden.

- 21 mal die Taste 1 = 250'000 \$
- 6 mal die Taste 3 = 250'000 \$
- 5 mal die Taste 4 = Mission erfolgreich
- 5 mal die Taste 5 = Die ganze Karte wird sichtbar.
- 5 mal die Taste 6 = Mission erfolgreich
- 3 mal die Taste 7 = 2500'000 \$
- 3 mal die Taste 8 = Mission erfolgreich
- 3 mal die Taste 9 = Menü mit Zielen, usw. der aktuellen Mission

Philippe Kühni

Motocross Madness



Am Rand der meisten Strecken (nicht bei den Hallenrennen) ist ein hoher Wall, der die Strecke abschließt. Diese Abgrenzung kann man mit etwas Übung und einer geraden Anfahrt hochfahren. Von oben aus können dann extrem lange Stunts ausgeführt werden, für die viele Punkte vergeben werden. Kommen Sie aber nicht zu nahe an den Rand der Strecke, sonst werden Sie mit einem lauten Knall in das Spielfeld zurückgeschossen.

Jonas Hofmann und Simon Stähler

Um bei einem Crash nicht unnötig Zeit zu verlieren, betätigt man einfach die TAB-Taste. Sofort sitzt der Fahrer wieder im Sattel und kann weiterfahren.

Christian Wehrstedt



CONFLICT: FREESPACE

Die folgenden Cheatcodes müssen während des laufenden Spiels eingegeben werden. Mit aktivierten Cheats bekommt man aber keine Orden! Bitte beachten Sie, daß die Cheatcodes die englische Tastaturbelegung voraussetzen.

freespacestandalone : Alle Videosequenzen sind verfügbar
www.volition-inc.com : Aktiviert die Cheatcodes (auf deutschen Tastaturen: www.volition5inc.com)

Um die folgenden Cheats zu verwenden, muß man zuerst die Cheatcodes mit dem oben genannten Kommando aktivieren und während der Eingabe der jeweiligen Tasten die Tilde-Taste gedrückt halten. (Die Tilde-Taste befindet sich bei der englischen Tastaturbelegung direkt unter der ESC Taste).

- SHIFT-C** Alle Schiffe werfen Abwehrmaßnahmen ab.
- G** Alle Primärziele erfüllt
- SHIFT-G** Alle sekundären Ziele erfüllt
- ALT-G** Alle Bonusziele erfüllt
- K** Ziel wird zerstört
- ALT-SHIFT-K** Ziel wird zu 10% beschädigt
- ALT+K** Man selbst wird zu 10% beschädigt.
- I** Unverwundbarkeit
- SHIFT-I** Ziel wird unverwundbar
- O** Descent Steuerungsmodus
- R** Wiederbewaffnung für Ziel (für eigene Wiederbewaffnung kein Ziel anwählen)
- W** Unbegrenzt Waffen
- SHIFT-W** Gibt allen Schiffen unbegrenzte Waffen
- 9** Scrollt vorwärts durch alle sekundären Waffen
- SHIFT-9** Scrollt rückwärts durch alle sekundären Waffen
- 0** Scrollt vorwärts durch alle primären Waffen
- SHIFT-0** Scrollt rückwärts durch alle primären Waffen

Patrick Schuelke

Creatures 2



Wenn ein Norn in das Wasser geschubst wurde, kann man ihn mit der Hand aufnehmen und an einem anderen Platz wieder absetzen.

Wenn man schnell alle Baukästen haben möchte, muß man einfach einen Norn, der die Worte „hol“ und „Baukasten“ kennt, ins Wasser schubsen. Nun kann man ihn mit der Hand aufnehmen und scrollt zum nächsten Baukasten. Man braucht etwas Geduld, aber wenn man dem Norn lange genug sagt, daß er den „Baukasten holen“ soll, hat man ziemlich schnell alle Baukästen aufgesammelt.

Martin Spuler

Dark Rift

Wenn Sie im Titelbildschirm „kronos“ eingeben, steht Ihnen ab sofort auch der Endgegner Sonork zur Verfügung. Wenn der Code angenommen wurde, hören Sie ein lautes Lachen.

Peter Glanz